Sequence Diagram: Partecipazione alla Partita da Osservatore

Per potersi inserire in una partita, l’Osservatore invia una richiesta alla classe playerRdf o adminRdF a seconda di che tipo di utente si è autenticato, la quale a sua volta inoltra la richiesta dell’utilizzatore al serverRdF, in grado di registrarlo sul database per poi ritornare la conferma dell’avvenuta registrazione;

Se il numero di concorrenti risulta minore di 3, il serverRdF fa presente di restare in attesa di giocatori fintanto che non si sarà in numero sufficiente ad iniziare la partita;

Quando il numero di giocatori raggiunge la quota prefissata, la partita ha inizio e l’osservatore può seguirne l’andamento finché non decide di abbandonarla o la partita termina;

* Se l’osservatore esce dalla partita ancora in corso, playerRdF o adminRdF provvede ad eliminarlo dalla lista degli utenti connessi al server, quindi esce dal server;
* Se la partita finisce, viene inviata una notifica di fine partita all’osservatore che dovrà cercare una nuova partita a cui assistere o disconnettersi;